

## L'ateneo premia le migliori App sviluppate dagli studenti di Ios

**PISA.** Si chiama "KickNKeep" ed è un videogame multiplayer sul calcio che simula il calcio di rigore. Il gioco è una App per iPhone e iPod touch sviluppata da Paolo Carrara (nella foto a destra), studente che ha frequentato il corso Ios promosso dal dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa e le cui lezioni sono al top dei download sul sito iTunesU. Dei 60 studenti hanno concluso il corso 46 studenti e di questi 19 hanno superato l'esame realizzando un progetto. La App di Carrara è stata giudicata la migliore del corso per la grafica e la dinamica di gioco, che ha presup-



posto lo sviluppo di formule matematiche complesse per riprodurre movimenti fedeli al modo di colpire la palla: sullo schermo si possono determinare direzione, effetti e velocità della palla. "KickNKeep" sarà disponibile su AppStore.

